

## Regolamento **JINGLE COINS: HOLD AND WIN**

### 1. Regole di gioco (inclusi eventuali limiti di tempo per il giocatore nelle proprie scelte di gioco), regole di determinazione dei risultati e delle vincite

#### **Disconnessione durante il gioco**

Disconnessione mentre i rulli stanno girando – quando il giocatore accede nuovamente al gioco, il giro sarà stato completato. In caso di vincita, il premio sarà stato aggiunto al saldo.

#### **Requisiti Minimi del PC**

##### **Download**

Il scaricamento non è disponibile.

#### **Instant Play**

Per poter aprire Instant Play, è necessario aver requisiti hardware minimi:

	Microsoft® Windows®	Mac OS Sierra
Processore	Core i3-3120M 2.50GHz o un processore più veloce (o equivalente)	Intel Core™ i7 2.3GHz o un processore più veloce
Memoria	4 GB di RAM	4 GB 1600 MHz DDR3
Memoria Grafica	GP Intel(R) Graphics 4000	Intel HD Graphics 4000 1536 Mb

Instant Play è supportato da qualsiasi sistema operativo desktop e da qualsiasi browser che abbia questi requisiti minimi:

Piattaforma	Sistemi Operativi	Browser
Windows	Windows 7	Microsoft Internet Explorer 11.0 e superiore, Mozilla Firefox 54 e superiore, Chrome 51.0 e superiore
	Windows XP	Chrome 51.0 e superiore, Mozilla Firefox 47 e superiore, QQ Browser 9.3 e superiore, Sogou Explorer 6.3 e superiore, Opera 36 e superiore

	Windows 8	Microsoft Internet Explorer 11.0 e superiore
	Windows 8,1	Opera 38 e superiore, QQ Browser 9.4 e superiore, Sogou Explorer 6.3 e superiore, Chrome 42.0 e superiore, Mozilla Firefox 47 e superiore, Mozilla Firefox 45 e superiore, QQ Browser 9.3 e superiore
	Windows 10	Edge 12 e superiore, Chrome 59 e superiore, Microsoft Internet Explorer 11.0 e superiore
	Tutti sistemi operativi	Safari 8.0 e superiore, Mozilla Firefox 44.0 e superiore, Google Chrome 41.0 e superiore, Opera 37.0 e superiore, Microsoft Internet Explorer 10.0 e superiore,  AOL Desktop for Mac 1.0 e superiore

### Aspetto Grafico

Lo schermo di gioco è diviso in tre sezioni:

- la sezione superiore – il logo del gioco
- la sezione centrale – i rulli della slot
- la sezione inferiore – mostra il credito attuale, numero di linee e i pulsanti di gioco:
  - la Tabella Vincite (*i*) e i pulsanti per il valore della scommessa
  - il pulsante di scommessa massima
  - il pulsante di GIRAR
  - il pulsante di Autogioco
  - i pulsanti del volume dei suoni

- i pulsanti della modalità Quickspin e Animazioni

**INFORMAZIONI SUL GIOCO**

### **FUNZIONALITÀ MONETE TINTINNANTI**



**1158**

**GRAND**

• Il simbolo Bonus Tintinnante in combinazione con qualsiasi simbolo Bonus attiva la funzionalità Monete Tintinnanti.

• La funzionalità Monete Tintinnanti raccoglie i valori di tutti i simboli Bonus, compresi Mini, Minor, Major e Grand Jackpot, e li aggiunge alla vincita del giro nel Gioco Principale o alla Vincita Totale nel Gioco Bonus.

### **GIOCO BONUS**



• Il Gioco Bonus inizia quando è presente almeno un simbolo Bonus su ogni rullo.

• Durante la Partita Bonus compaiono sui rulli solo i simboli Bonus e Bonus Tintinnante.

• I simboli Bonus Tintinnante compaiono solo sul rullo 2

[← Torna al menu](#) [Chiudi X](#)

PLAYSON Jingle Coins: Hold and Win 00:55

**INFORMAZIONI SUL GIOCO**

- Il Gioco Bonus inizia quando è presente almeno un simbolo Bonus su ogni rullo.
- Durante la Partita Bonus compaiono sui rulli solo i simboli Bonus e Bonus Tintinnante.
- I simboli Bonus Tintinnante compaiono solo sul rullo 2 e restano fissi sui rulli durante la Partita Bonus.
- Il pagamento è indicato sul simbolo nella valuta: 1x, 2x, 3x, 5x, 7x, 10x, 15x della puntata totale.
- All'inizio del Gioco Bonus vengono assegnati 3 respin.
- Ogni nuovo simbolo riporta il numero di respin a 3.
- Il Gioco Bonus continua fino a quando il giocatore non esaurisce i respin.
- Al termine del Gioco Bonus, i valori di tutti i simboli Bonus Tintinnante vengono aggiunti alla Vincita Totale.

### **JACKPOT DEL GIOCO BONUS**

L'apparizione casuale dei seguenti simboli Bonus durante il Gioco Bonus attiva il Jackpot corrispondente:

<b>GRAND JACKPOT</b>	<b>MAJOR JACKPOT</b>	<b>MINOR JACKPOT</b>	<b>MINI JACKPOT</b>
			
1500.00	225.00	75.00	37.50

### **ACQUISTO DEL GIOCO BONUS**



[← Torna al menu](#) [Chiudi X](#)

PLAYSON Jingle Coins: Hold and Win 00:55

NB: Il campo CREDITO mostra il saldo attuale del gioco in Euro.

INFORMAZIONI SUL GIOCO

## ACQUISTO DEL GIOCO BONUS

**BONUS**

Il giocatore può anche acquistare il Gioco Bonus per 75 puntate totali.

### FUNZIONALITÀ MUCCHIO D'ORO

Quando compara un simbolo Bonus sui rulli durante il Gioco Principale, hai la possibilità di attivare la funzionalità Mucchio d'oro, che aggiunge simboli Bonus e Bonus Tintinnante in quantità sufficiente (o superiore) ad attivare il Gioco Bonus.

INFORMAZIONI SUL GIOCO

## PAGAMENTI

BONUS	BONUS TINTINNANTE
Compare solo sui rulli 1 e 3.	Attiva la funzionalità Monete Tintinnanti durante il Gioco Principale e il Gioco Bonus. Compare solo sul rullo 2.
<b>WILD</b>	
<b>3x - 75.00</b>	<b>3x - 45.00</b>
Sostituisce tutti i simboli, eccetto i simboli Bonus e Bonus Tintinnante.	
<b>3x - 30.00</b>	<b>3x - 24.00</b>
<b>3x - 6.00</b>	<b>3x - 1.50</b>

### LINEE DI VINCITA

1      2      3

← Torna al menu
Chiudi X
PLAYSON Jingle Coins: Hold and Win 00:56

← Torna al menu
Chiudi X
PLAYSON Jingle Coins: Hold and Win 00:57

## Come Giocare

### Punto 1

Quando il gioco si è caricato, si deve selezionare il valore della scommessa con cui si vuole giocare. Il valore delle monete è visualizzato nella parte inferiore dello schermo, ed è possibile modificarlo in qualsiasi momento cliccando sul pulsante apposito. I valori selezionabili sono 0.20, 0.30, 0.40, 0.50, 0.60, 0.80, 1.00, 1.50, 2.00, 3.00, 4.00, 5.00, 7.50, 10.00, 20.00, 30.00, 50.00, 75.00 e 100.00 Euro.

Le linee attive sono fisse: 5 linee. Il pulsante PUNTATA MASSIMA per selezionare il valore della scommessa massima con tutte le linee.

### Punto 2

Dopo aver selezionato il valore desiderato da puntare, si deve cliccare sul pulsante "GIRA" per far girare i rulli una volta.

I rulli possono essere fermati più velocemente cliccando sul pulsante "SALTA" – o è possibile attendere che i rulli si fermino automaticamente.

Se si vuole continuare a giocare con il valore della scommessa selezionati precedentemente, basta cliccare sul pulsante "GIRA".

NB: Se non si ha abbastanza credito per giocare, la puntata può essere regolata automaticamente alla somma minima selezionabile attraverso una finestra apposita che informa

della situazione.

### Simboli

- Simbolo Wild, Sostituisce tutti i simboli nel Gioco Principale, tranne Bonus e Bonus Tintinnante.
- Simbolo Bonus, Il pagamento è indicato sul simbolo in valuta: x1, x2, x3, x5, x7, x10, x15 delle puntate. Appare solo sui rulli 1 e 3.
- Simbolo Bonus Tintinnante. Attiva la funzionalità Monete Tintinnanti durante il Gioco Principale e il Gioco Bonus. Compare solo sul rullo 2.
- Funzionalità Monete Tintinnant, Il simbolo Bonus Tintinnante in combinazione con qualsiasi simbolo Bonus attiva la funzionalità Monete Tintinnanti. La funzionalità Monete Tintinnanti assorbe i valori di tutti i simboli Bonus, compresi i valori dei simboli Mini, Minor, Major e Grand Jackpot, e li aggiunge alla vincita per il giro nel Gioco Principale o alla Vincita Totale nel Gioco Bonus.
- Gioco Bonus. Il Gioco Bonus inizia quando c'è almeno un simbolo Bonus su ogni rullo. Solo i simboli Bonus e Bonus Tintinnante compaiono sui rulli durante il Gioco Bonus. I simboli Bonus Tintinnante compaiono solo sul rullo 2 e rimangono sui rulli durante il Gioco Bonus. 3 respin vengono concessi all'inizio del Gioco Bonus. Ogni nuovo simbolo reimposta il numero di respin a 3. Il Gioco Bonus continua fino a quando il giocatore non esaurisce i respin. Quando il Gioco Bonus termina, i valori assorbiti da tutti i simboli Bonus Tintinnante sono aggiunti alla Vincita Totale.
- Funzionalità Mucchio d'oro, Qualsiasi simbolo Bonus che si ferma sui rulli durante il Gioco Principale garantisce la possibilità di attivare la Funzionalità Mucchio d'oro, che aggiunge simboli Bonus e Bonus Tintinnante in quantità sufficiente (o più) ad attivare il Gioco Bonus.

Jackpot di gioco, La comparsa casuale dei seguenti simboli Bonus durante il Gioco Bonus attiva i corrispondenti Jackpot:

- Mini Jackpot = 25 puntate
- Minor Jackpot = 50 puntate
- Major Jackpot = 150 puntate
- Grand Jackpot = 1000 puntate

Acquisto del Gioco Bonus, I giocatori possono inoltre acquistare un Gioco Bonus per 75 puntate.

NB: Il Gioco Bonus inizia dopo che tutte le combinazioni vincenti sono state pagate. Durante i Gioco Bonus, non è permesso cambiare il valore della scommessa. I simboli Bonus e pagano esclusivamente durante il Gioco Bonus. I simboli Jackpot pagano solo alla fine del Gioco Bonus.

### Tabella Vincite

Le combinazioni vincenti e le vincite per 1 moneta puntata per linea sono mostrate nella seguente tabella:

Simbolo	Simbolo X3
Wild	500
	300
	200
	160

	160
	40
	40
	40
	10

Le linee di puntata pagano da sinistra a destra.

Le vincite su diverse linee sono sommate.

La tabella vincite elenca i premi per combinazione vincente; solo la combinazione vincente maggiore su ogni linea viene pagata.

Tutti i premi indicati nella tabella vincite sono espressi in Euro.

La somma puntata in Euro è visualizzata nella finestra SCOMMESSA ed equivale al 10 moltiplicato della scommessa per linea.

La somma vinta in Euro viene visualizzata sullo schermo e nel pannello delle informazioni.

## Payline

Esempio linee:



## Autogiro

Cliccando sul pulsante AUTOGIRO si attiva l'autogiro e vengono utilizzati il numero di linee e la scommessa selezionato precedentemente.

Cliccando sul pulsante STOP Autogiro si può interrompere l'opzione di autogiro in qualsiasi momento.

## Opzioni di Gioco

Le opzioni di gioco si trovano nell'angolo in basso a destra dello schermo di gioco.

## **Suoni**

È possibile modificare il volume dei suoni del gioco muovendo il dispositivo di scorrimento del volume.

È possibile modificare il volume dei suoni di vincita, dei suoni del gioco e il volume generale. Il pulsante Suoni è posizionato vicino al pulsante Opzioni.

## **Opzioni**

Puoi scegliere la modalità Quickspin facendo clic sul pulsante Quickspin. Puoi scegliere di disattivare le animazioni facendo clic sul pulsante Animazioni. Il pulsante Opzioni è posizionato vicino al pulsante Suoni.

## **Tasti di scelta rapida**

Sono disponibili dei tasti di scelta rapida per alcune specifiche situazioni durante il gioco (Tastiera inglese):

- I – aprire la Tabella delle vincite
- Esc – chiudere la Tabella delle vincite
- Invio/Spazio – GIRA / fermare i rulli rapidamente

Suggerimenti sono disponibili durante il gioco. Se si tiene il cursore del mouse posizionato su un elemento d'azione (come un pulsante), sarà visualizzato lo scopo e la scorciatoia per quell'azione.

NB: Le eccezioni sono:

Selezionati tasti non di stampa, nello specifico le frecce, la barra spaziatrice, il tabulatore

## **PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)**

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **94,66%**.